



Web 3.0 and Creative Industries

Quelles solutions pour construire nos mondes virtuels de demain ?

En 2020, les NFT sont apparues comme un changement considérable dans la mode, les jeux vidéo, la musique, le cinéma... donnant aux entreprises, aux marques et aux créateurs la possibilité de créer des œuvres d'art virtuelles. Mais outre ces nouvelles formes d'art, c'est aussi une révolution économique et technologique qui est en marche. Les créateurs agissent désormais sur un terrain de jeu indéfini de solutions virtuelles avec les technologies VR, XR toutes immersives.

La blockchain offre des garanties et des certifications pour contrôler et sécuriser les marchés de l'art. Tandis que le web 3.0 et son pouvoir décentralisé bouleversent le partage de la valeur. Pour construire nos mondes virtuels, des outils et solutions immersives existent déjà mais d'autres restent à inventer.

